

# Fodboldloven 2006/2007



# Fodboldloven



57. udgave

2006/2007

Udgivet af Dansk Boldspil-Union

Oplag: 5500

Layout/Dtp: Bettina Emcken/bete@dbu.dk, Lise Fabricius/lise@dbu.dk, Henrik Vick/vick@dbu.dk

Redaktion: DBUs Dommerudvalgs lovgruppe Foto: Per og Anders Kjærbye. Illustrationer: Rasmus Julius



## DBU udsender hermed sin 57. udgave af 'Fodboldloven'

Som altid i et VM-år er de egentlige lovændringer meget begrænsede.

Årets ændringer er primært af afklarende og sproglig karakter – en linje, som er fulgt ved det kritiske gennemsyn af de danske afgørelser bagest i lovbogen.

Til gengæld har der så været mulighed for at give det grafiske layout en overhaling, således at det nu ligger tættere op ad DBUs designlinje. Vi håber og tror, at ændringerne vil blive godt modtaget.

Væsentlige konklusioner fra UEFAs seminarer for topdommere og linjedommere, relevante retningslinjer fra FIFA (herunder fra det neop afholdte VM) samt afgørelser fra FIFAs 'Questions and Answers' er indarbejdet i de danske afgørelser.

Fra 1.1. 2007 vil der i de danske SAS-ligakampe blive påsat en 4. dommer, og vi henleder derfor specielt opmærksomheden på afsnit-

tet om 4. dommerens opgaver. Det er et stort fremskridt, at Danmark på dette punkt nu kommer på linje med næsten alle andre europæiske lande.

Ændringerne i lovbogen træder i kraft i de øverste DBU-rækker pr. 1.7.2006, mens lokalunionernes kampe følger efter den 1.1.2007.

Rettelser og ændringer i lovtækst og afgørelser er som sædvanlig markeret med lodret streg i margenen, mens rent redaktionelle ændringer og sproglige justeringer uden indflydelse på fortolkningen ikke er markeret.

Eftertryk af lovbogen – helt eller delvis – må kun ske med DBUs tilladelse, ligesom alle henvendelser om loven og dens fortolkning bedes rettet til DBUs kontor.

DBUs dommerudvalg  
Lovgruppen

August 2006



Forudsat at de involverede nationalforbund er enige herom, og principperne for disse love overholdes, kan lovene tilpasses på følgende punkter i kampe for spillere under 16 år, kvindelige spillere, spillere over 35 år og handicappede spillere.

- banens størrelse
- boldens størrelse, vægt og materiale
- afstanden mellem målstængerne og overliggerens afstand fra jorden
- halvlegenes varighed
- udskiftninger.

Andre tilpasninger er kun tilladt med The Board's tilladelse.

## Mænd og kvinder

Af praktiske grunde henvises i lovbogen til dommere, linjedommere, spillere og officials som 'han'. Bestemmelserne gælder dog både for mænd og kvinder.



Forord.....	3
Tilpasninger .....	5
Indholdsfortegnelse.....	7
§ 1 – Banen.....	8
§ 2 – Bolden .....	13
§ 3 – Spillernes antal .....	15
§ 4 – Spillernes udstyr .....	17
§ 5 – Dommeren.....	18
§ 6 – Linjedommere.....	20
§ 7 – Spilletid.....	21
§ 8 – Spillets igangsættelse.....	22
§ 9 – Bolden i og ude af spil.....	24
§ 10 – Betingelser for scoring af mål....	25
§ 11 – Offside.....	26
§ 12 – Utilladelig spillemåde .....	27
§ 13 – Frispark.....	30
§ 14 – Straffespark .....	32
§ 15 – Indkast .....	34
§ 16 – Målspark.....	36
§ 17 – Hjørnespark.....	37
Afgørelse af uafgjorte kampe.....	38
Straffesparkskonkurrence.....	39
Det tekniske område .....	40
4. dommerens opgaver .....	41
Danske afgørelser .....	42
Retningslinjer 2006/2007 .....	54
Samarbejdet Dommer/Linjedommer	56
Egne notater.....	59



## Underlag

Kampe kan afvikles på naturligt eller kunstigt underlag, alt efter turneringsreglementet.

## Dimensioner

**Banen skal være rektangulær. Længden skal være større end bredden.**

Længde: Minimum 90 m  
Maksimum 120 m

Bredde: Minimum 45 m  
Maksimum 90 m

### Internationale kampe:

Længde: Minimum 100 m  
Maksimum 110 m

Bredde: Minimum 64 m  
Maksimum 75 m

## Afmærkning

Banen skal afmærkes med linjer. Disse linjer hører med til de felter, de afgrænser. De lange grænselinjer kaldes sidelinjer. De korte grænselinjer kaldes mållinjer.

Ingen linjer må være mere end 12 cm brede.

Banen deles i to halvdele af en midterlinje.

Midt på denne linje markeres banens centrum, fra dette afsættes en cirkel med radius 9,15 m.

## Målfeltet

Et målfelt afmærkes i hver ende af banen på følgende måde:

To linjer afmærkes vinkelret på mållinjen 5,5 m fra indersiden af hver målstang. Disse linjer er 5,5 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen. Området, som afgrænses af disse linjer og mållinjen, kaldes målfeltet.

## Straffesparksfeltet

Et straffesparksfelt afmærkes i hver ende af banen på følgende måde:

To linjer afsættes vinkelret på mållinjen 16,5 m fra indersiden af hver målstang. Disse linjer er 16,5 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen.

Området, som afgrænses af disse linjer og mållinjen, kaldes straffesparksfeltet.

I hvert straffesparksfelt afsættes et straffesparksmærke ud for midten af målet og 11 m fra mållinjen. Fra hvert straffesparksmærke afsættes en cirkelbue med radius 9,15 m uden for straffesparksfeltet.

## Hjørneflag

I hvert hjørne placeres et hjørneflag, bestående af en mindst 1,5 m høj stang med et flag på. Toppen af flagstangen må ikke være tilspidset.

Lignende flag kan placeres ud for hver ende af midterlinjen, mindst 1 m fra sidelinjen.



### Hjørnefeltet

Fra hvert hjørneflag afsættes på banen en kvartcirkel med radius 1 m.

### Målene

Målene placeres midt på hver mållinje.

De består af to lodrette stænger placeret lige langt fra hvert hjørneflag og forbundet med en vandret overligger.

Afstanden mellem stængerne er 7,32 m og afstanden fra underkanten af overliggeren til jorden er 2,44 m.

Begge målstænger og overligger skal have samme bredde og dybde, som ikke må overskride 12 cm. Mållinjerne skal have samme bredde som dybden af målstænger og overligger. Eventuelle net skal fastgøres til målene og jorden på en sådan måde, at de ikke begrænser målmandens bevægelsesfrihed.

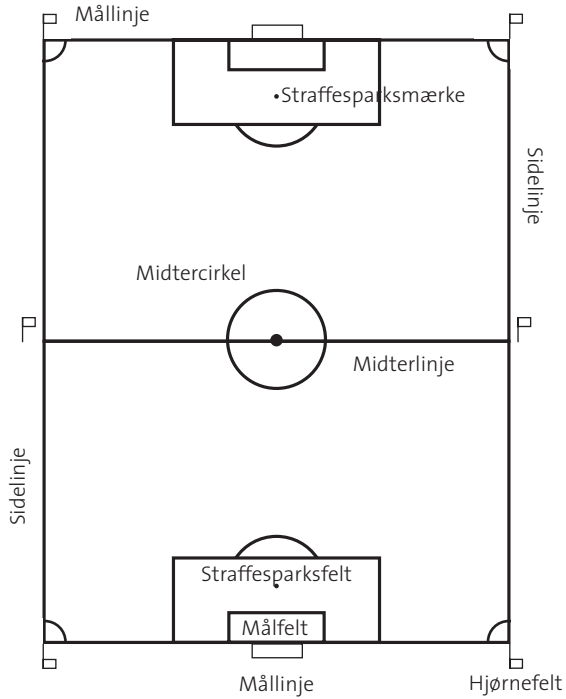
Målstænger og overligger skal være hvide.

### Sikkerhed

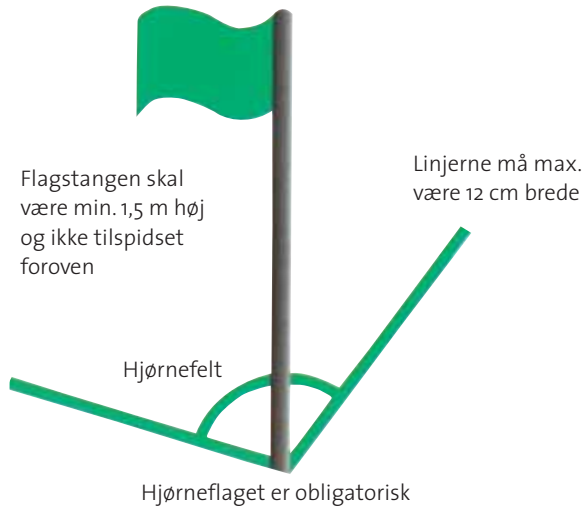
Målene skal være fast forankrede til jorden.

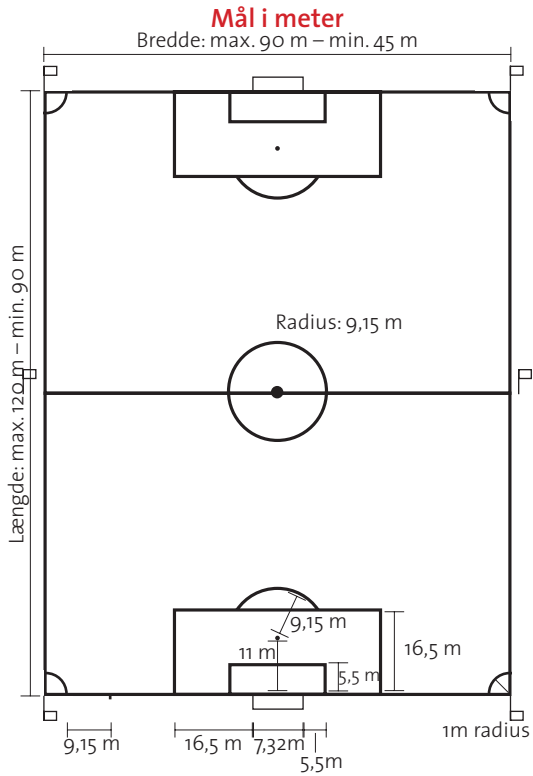
Transportable mål må kun bruges, hvis de overholder denne regel.

## Banen

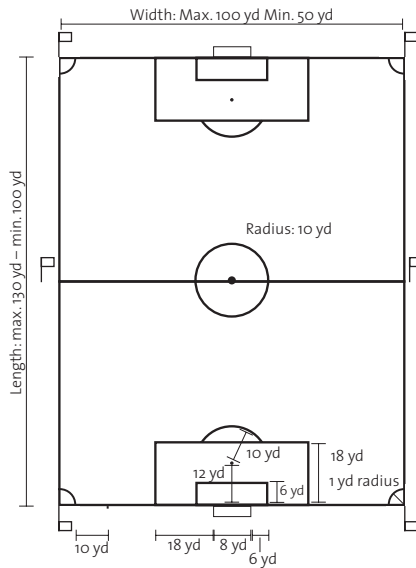


## Hjørneflag





**Imperial Measurements**



## Internationale afgørelser

1. Hvis overliggeren kommer ud af sit leje eller knækker, skal spillet standses, indtil den er blevet repareret eller sat på plads. Hvis det ikke er muligt at reparere den, afbrydes kampen. Det er ikke tilladt at erstatte overliggeren med et reb. Hvis overliggeren repareres, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde, hvor den var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.
2. Målstænger og overliggere skal være lavet af træ, metal eller andre godkendte materialer. Deres form kan være kvadratisk, rektangulær, rund eller elliptisk, og de må ikke være til fare for spillerne.
3. Enhver form for reklamer på banen og på dens rekvisitter er forbudt. Dette gælder også for målnettene og området i målet mellem mållinje og målnettet fra det øjeblik, holdene kommer på banen før kampens begyndelse, til de har forladt den ved pausen, og igen fra 2. halvlegs begyndelse til kampens afslutning. Således må der ikke være reklamer af nogen art på mål, målnet eller hjørneflag. Kameraer, mikrofoner m.v. må heller ikke fastgøres til ovennævnte.
4. Enhver form for reklamer på banen, i det tekniske område, eller på jorden inden for 1 meter fra sidelinjen uden for banen, er forbudt. Dette gælder også området mellem mållinje og målnet.
5. Enhver form for logo på banen og dens rekvisitter er forbudt i spilletiden, uanset om logoet hører til FIFA, kontinentalforbund, nationale forbund, turnering, klub eller anden organisation (jfr. afgørelse 3).
6. For at sikre, at afstandsreglen overholdes, når et hjørnespark udføres, kan der afsættes et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen, 9,15 m fra hjørnefeltet.
7. Hvis internationale turneringskampe mellem klub- eller landshold tilknyttet FIFA afvikles på kunstigt underlag, skal dette opfylde kravene i enten 'The FIFA Quality Concept for Artificial Turf' (kunstgræs) eller 'The International Artificial Turf Standard', medmindre FIFA har givet særlig dispensation.
8. Hvor der er et teknisk område, skal dette opfylde de krav, som er godkendt af The Board, og som er gengivet i denne lovebog.

## Egenskaber og mål

### Bolden skal:

- være kugleformet
- være lavet af læder eller andet godkendt materiale
- have en omkreds mellem 68 og 70 cm
- ved kampens start veje mellem 410 og 450 g
- have et tryk mellem 0,6 og 1,1 atmosfæres overtryk ved havets overflade, svarende til 600-1100 g/cm<sup>2</sup>.

## Udskiftning af en defekt bold

### Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under en kamp:

- standses spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader den ny bold falde, hvor den første bold blev defekt, jfr. dog § 8.

### Hvis bolden punkterer eller bliver defekt, mens den er ude af spil ved et begyndelses-spark, målspark, hjørnespark, frispark, straf-fspark eller indkast:

- genoptages spillet i henhold hertil.

Under kampen må bolden kun skiftes med dommerens tilladelse.



## Internationale afgørelser

### 1. Godkendelse af bolde.

I turneringskampe må kun anvendes bolde, der som minimum opfylder § 2.

Bolde, der anvendes i FIFA-turneringer og turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal være forsynet med ét af følgende mærker som tegn på, at lovens krav er opfyldt:

- det officielle 'FIFA APPROVED'-logo
- det officielle 'FIFA INSPECTED'-logo
- betegnelsen 'International Matchball Standards'.

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori, som ligger ud over kravene i § 2. Disse yderligere krav i forbindelse med hver enkelt kategori skal godkendes af The Board.

FIFA skal godkende de instanser, som foretager kontrollen.

Nationale forbund kan kræve, at der ved nationale turneringskampe kun anvendes bolde, som opfylder én af ovenstående 3 betegnelser.

I alle andre kampe skal bolden opfylde kravene i § 2.

- ### 2. I internationale kampe og kampe under det nationale forbund er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer for turneringen, forbundet, samt fabrikantens registrerede varemærke. Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.



**INTERNATIONAL MATCHBALL  
STANDARD**

## Spillerne

En kamp spilles af to hold, som hvert består af højst 11 spillere. En af disse skal være målmand. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 7 spillere.

## Turneringskampe

Der kan indsættes op til 3 reserver i en kamp, som spilles efter turneringsregler.

Turneringsreglerne skal angive, hvor mange reserver der må opgives, fra 3 til højst 7.

## Andre kampe

I A-landskampe kan der indsættes op til 6 reserver.

I alle andre kampe kan der indsættes flere end 6 reserver, forudsat at

- de to hold er enige om et maksimumantal
- dommeren er underrettet før kampen.

Hvis dommeren ikke er underrettet, eller holdene ikke er blevet enige før kampen, kan der højst tillades 6 reserver.

## Alle kampe

I alle kampe skal navnene på reserverne opgives til dommeren før kampens begyndelse. Reserver, hvis navne ikke er opgivet, må ikke deltage.

## Procedure ved udskiftning

**Når en spiller skal udskiftes med en reserve, skal følgende betingelser være opfyldt:**

- enhver ønsket udskiftning skal meddeles dommeren, før den finder sted
- en reserve må træde ind på banen, efter at den udskiftede spiller har forladt den, og efter at dommeren har givet ham tegn
- en reserve må kun træde ind på banen under en standsning i spillet og kun ved midterlinjen
- en udskiftning er foretaget, når reserven træder ind på banen
- fra det øjeblik er reserven at betragte som en spiller og den udskiftede som spillet uvedkommende
- en udskiftet spiller må ikke mere deltage i kampen
- alle reserver er underkastet dommerens myndighed, hvad enten de deltager i kampen eller ej.

## Udskiftning af målmanden

**Enhver anden spiller kan skifte plads med målmanden, hvis:**

- dommeren er underrettet, før skiftet finder sted
- skiftet sker under en standsning i spillet.



## Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en reserve træder ind på banen uden dommerens tilladelse, skal:

- spillet standses
- reserven advares, vises det gule kort og forlade banen
- spillet genoptages med indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.

Hvis en spiller skifter plads med målmanden, uden at dommeren har fået besked om skiftet, før det foretages, skal:

- spillet fortsætte
- de involverede spillere advares og vises det gule kort, næste gang bolden er ude af spil.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf:

- skal de involverede spillere advares og vises det gule kort.

## Genoptagelse af spillet

Hvis dommeren standser spillet for at advare:

- skal spillet genoptages med indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.

## Udviste spillere og reserver

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne reserver.

En navngiven reserve, som bliver udvist før eller efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

## Internationale afgørelser

1. Selv om minimumantallet af spillere i en påbegyndt kamp er overladt til det enkelte nationale forbund, er The Board dog af den opfattelse, at en kamp ikke bør fortsætte, hvis der er færre end 7 spillere på et af holdene.
2. Det er tilladt en official fra holdet at give taktiske anvisninger under kampen, men han skal genindtage sin plads efter at have givet vejledningen. Alle holdets officials skal forblive inden for det tekniske område, hvor et sådant er markeret. De skal udvise sportslig opførsel.

## Sikkerhed

En spiller må ikke bære noget, som er farligt for ham selv eller andre spillere. (Dette gælder såvel udstyr som andet, f.eks. smykker.)

## Grundlæggende udstyr.

En spillers grundlæggende obligatoriske udstyr består af følgende adskilte dele:

- en trøje eller skjorte
- korte bukser; hvis spilleren bærer såkaldte 'cykelshorts', skal de have samme grundfarve som bukserne
- strømper
- benskiner
- fodbeklædning.

## Benskiner

- skal være helt dækket af strømperne
- skal være lavet af passende materiale (gummi, plastic eller lignende materiale)
- skal yde en rimelig grad af beskyttelse.

## Målmanden

Farven på målmandens trøje skal adskille sig fra de andre spilleres, dommerens og linjedommernes.

## Internationale afgørelser

1. Spillerne må ikke fremvise undertrøjer, som indeholder slagord eller reklamer. En spiller,

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

**For enhver overtrædelse af denne paragraf skal:**

- spillet ikke nødvendigvis standses
- den spiller, som forser sig, midlertidigt bortvises af dommeren for at bringe sit udstyr i orden
- spilleren forlade banen ved næste standsning i spillet, medmindre han allerede har bragt sit udstyr i orden
- en spiller, som har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden ikke genindtræde uden tilladelse af dommeren
- dommeren kontrollere, at spillerens udstyr er i orden, før han kan tillade ham at genindtræde i spillet, og spilleren må først genindtræde, når bolden er ude af spil.

En spiller, som har forladt banen p.g.a. en overtrædelse af denne paragraf, og som uden dommerens tilladelse indtræder (eller genindtræder) på banen for at deltage i spillet, skal advares og vises det gule kort.

## Genoptagelse af spillet:

Hvis dommeren standser spillet for at advare:

- skal spillet genoptages med indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.

som tager sin trøje af for at fremvise slagord eller reklamer, vil blive straffet af den relevante turneringsmyndighed.

- En spilletrøje skal være forsynet med ærmer.

## Dommerens straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af en dommer, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med den kamp, han er udpeget til.

## Rettigheder og pligter

### Dommeren skal:

- håndhæve spillets love
- lede kampen i samarbejde med linjedommerne og en evt. 4. dommer
- sikre sig, at samtlige anvendte bolde er i overensstemmelse med kravene i § 2
- sikre sig, at spillernes udstyr er i overensstemmelse med kravene i § 4
- tage tiden og holde regnskab med scoringen
- efter sit skøn standse, udsætte eller afbryde kampen for enhver overtrædelse af loven
- efter sit skøn standse, udsætte eller afbryde kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding
- standse spillet, hvis en spiller efter hans skøn er alvorligt skadet, og sørge for, at han bliver fjernet fra banen. En skadet spiller må først genindtræde på banen, når spillet er genoptaget
- lade spillet fortsætte, indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter hans skøn kun er lettere skadet
- sikre sig, at enhver spiller, der bløder fra et sår, forlader banen. Spilleren må først gen

indtræde ved et tegn fra dommeren, som skal sikre sig, at blødningen er standset

- lade spillet fortsætte, hvis det hold, som en forseelse er begået imod, har fordel derved, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke umiddelbart bliver en realitet
- straffe den alvorligste forseelse, hvis en spiller begår to forseelser samtidig
- uddele følgestraf til spillere, som begår en forseelse, som skal straffes med advarsel eller udvisning. Han er ikke forpligtet til at straffe med det samme, men kan vente til næste gang, bolden er ude af spil
- skride ind over for officials, som ikke udviser sportslig opførsel og efter sit skøn eventuelt bortvise dem fra banen og dens umiddelbare nærhed
- handle efter råd fra neutrale linjedommere angående hændelser, han ikke selv har set
- sikre sig, at ingen uvedkommende kommer ind på banen
- lade spillet genoptage, efter at det har været standset
- til rette vedkommende indsende en kamprapport med oplysning om enhver indberetning af spillere og officials og andre uregelmæssigheder før, under eller efter kampen.

## Dommerens afgørelser

Dommerens afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, er endelige.

## Internationale afgørelser

1. En dommer, linjedommer eller 4. dommer kan ikke gøres ansvarlig for:

- nogen som helst form for skade på en spiller, official eller tilskuer
- nogen som helst tingskade
- noget som helst tab for nogen enkeltperson, klub, selskab, forbund eller tilsvarende som følge eller mulig følge af en afgørelse, som han træffer ud fra Fodboldloven eller ifølge de normale procedurer i forbindelse med arrangement af, afvikling af eller kontrol over en kamp.

### Eksempler på sådanne afgørelser:

- om banens eller dens omgivers tilstand eller vejrforholdene gør det muligt eller ikke muligt at afvikle en kamp
- aflysning af en kamp, uanset grunden
- vedrørende tilstanden af de rekvisitter og det udstyr, som anvendes under en kamp, herunder målstænger, overligger, hjørneflag og bold
- afbrydelse eller fortsættelse af en kamp under hensyntagen til indblanding fra tilskuere eller noget som helst problem i tilskuerområdet
- afbrydelse eller fortsættelse af en kamp for at tillade behandling af en skadet spiller

- anmodning eller krav om, at en skadet spiller fjernes fra banen for at blive behandlet
- tilladelse til eller forbud mod, at en spiller bærer bestemt udstyr eller bestemte beklædningsgenstande
- for så vidt dette er inden for dommerens ansvarsområde, om en hvilken som helst person (herunder også officials fra holdene eller stadion, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre repræsentanter for medierne) må befinde sig i nærheden af banen
- enhver anden afgørelse, som dommeren træffer ifølge Fodboldloven eller i overensstemmelse med sine beføjelser ifølge de turneringsregler, hvorunder kampen spilles.

2. I turneringer, hvor der udpeges en 4. dommer, skal hans funktion og opgaver være i overensstemmelse med de retningslinjer, som er godkendt af The Board og gengivet i denne lovbog.

3. Dommerens afgørelse af, om et mål er scoret eller ej samt vedrørende kampens resultat, er endelig.

Dommeren kan kun ændre sin kendelse, hvis han selv opdager, at han har begået en fejl eller vælger at rette sig efter råd fra en neutral linjedommer – og da kun, så længe spillet ikke er genoptaget, eller kampen er fløjtet af.

### Pligter

Der udpeges to linjedommere, hvis pligt det er (under dommerens afgørelse) at markere:

- når hele bolden har forladt banen
- hvilket hold, der er berettiget til hjørnespark, målspark eller indkast
- når en spiller kan straffes for at være i en offside-position
- når en udskiftning ønskes
- når en overtrædelse af reglerne er sket uden for dommerens synsfelt

- når forseelser er begået, og linjedommeren har bedre udsyn til situationen end dommeren (dette omfatter i særlige tilfælde også forseelser begået i straffesparksfeltet)

- om målmændene ved udførelse af straffespark har bevæget sig fremad mod bolden, før sparket blev taget, samt om bolden har passeret mållinjen.

### Assistance

Linjedommerne skal hjælpe dommeren med at afvikle kampen i henhold til loven. I særdeleshed kan de gå ind på banen for at hjælpe med overholdelse af afstandsreglen.

Hvis en linjedommer gør sig skyldig i uretmæssig indblanding eller upassende opførsel, skal dommeren bortvise ham og indberette sagen til rette vedkommende.



## Spilletid

Kampen deles i to halvlege på hver 45 minutter, med mindre andet er aftalt mellem dommeren og de to hold. Hvis spilletiden skal ændres (f.eks. til to gange 40 minutter på grund af mørke), skal det aftales før kampens start og være i overensstemmelse med turneringsreglementet.

## Halvlegspause

Spillerne har ret til en pause mellem halvlegene.

Halvlegspausen må ikke overstige 15 minutter.

Turneringsreglementet skal tydeligt angive halvlegspausens varighed.

Pausens varighed må kun ændres med dommerens tilladelse.

## Tidstillæg

I begge halvlege skal der kompenseres for al tid, som mistes på grund af

- udskiftning(er)
- vurdering af skader
- fjernelse af skadede spillere fra banen
- forhaling af tiden
- anden årsag.

Tillæg af tid sker efter dommerens skøn.

## Straffespark

Der lægges tid til, for at et straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

## Afbrudt kamp

En kamp, som dommeren har afbrudt før spilletidens udløb, skal spilles om, med mindre turneringsreglementet foreskriver andet.



### Før kampen

Dommeren trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet, som vinder lodtrækningen, bestemmer, hvilket mål det vil angribe i 1. halvleg.

Holdet, som taber lodtrækningen, giver bolden op.

Holdet, som vinder lodtrækningen, giver bolden op ved begyndelsen af 2. halvleg.

Efter pausen skifter holdene banehalvdel.

### Begyndelsesspark

Et begyndelsesspark er en igangsættelse, som foretages

- ved kampens begyndelse
- efter at et mål er scoret
- ved begyndelsen af 2. halvleg
- ved begyndelsen af begge halvlege i en eventuel forlænget spilletid.

Der kan scores direkte på begyndelsesspark.

### Udførelse

- alle spillere skal være på egen banehalvdel
- modspillerne til det hold, der giver bolden op, skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil
- bolden skal ligge stille på banens midte
- dommeren skal give tegn

- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er blevet rørt af en anden spiller
- efter at et mål er scoret, gives bolden op af det hold, der er scoret imod.

### Overtrædelser/ straffebestemmelser

Hvis sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af en anden spiller, dømmes indirekte frispark til modspillerne, fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om.

### Dommeren lader bolden falde

Hvis det af en årsag, som ikke er beskrevet andre steder i loven, bliver nødvendigt midlertidigt at afbryde spillet, mens bolden er i spil, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

### Udførelse

Dommeren lader bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.

Bolden er i spil, når den rammer jorden.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

Dommeren skal lade bolden falde igen, hvis:

- en spiller rører den, før den rammer jorden,
- bolden forlader banen efter at have ramt jorden, men uden at være rørt af en spiller.

## Særlige tilfælde

Et frispark til det forsvarende hold i eget målfelt kan tages fra et hvilket som helst sted i målfeltet.

Et indirekte frispark til det angribende hold i modspillernes målfelt skal tages på den af målfeltets linjer, der er parallel med mållinjen og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

I tilfælde, hvor spillet er blevet standset, mens bolden var i målfeltet, og det skal genoptages ved, at dommeren lader bolden falde, skal dette ske på den af målfeltets linjer, der er parallel med mållinjen og på det punkt, som er nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.





### Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

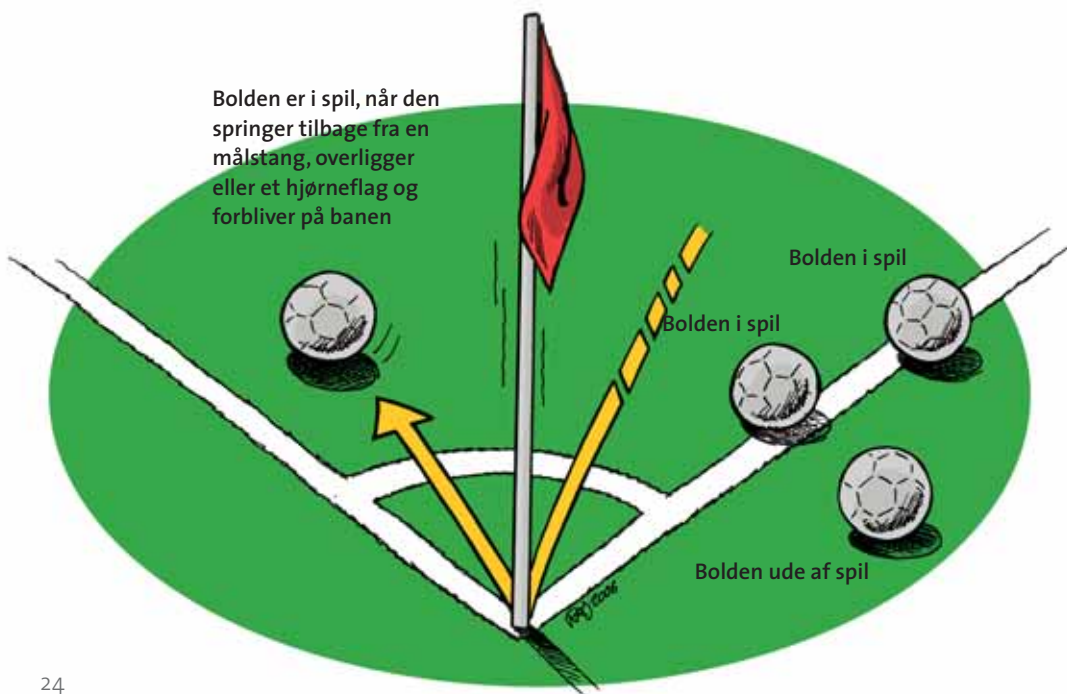
- den fuldstændigt har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på jorden eller i luften
- dommeren har standset spillet.

### Bolden i spil

Bolden er i spil i alle andre situationer, også når:

- den springer tilbage fra en målstang, overligger eller et hjørneflag og forbliver på banen
- den springer tilbage fra dommeren eller en linjedommer, når de er på banen.

Bolden er i spil, når den springer tilbage fra en målstang, overligger eller et hjørneflag og forbliver på banen



## Scoring

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

## Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål hos modspillerne, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

## Turneringsreglement

Hvis et turneringsreglement foreskriver, at der skal udpeges en vinder efter en kamp eller kampe ude/hjemme, hvor stillingen er lige, tillader, The Board kun følgende muligheder:

- Reglen om udebanemål
- Forlænget spilletid
- Straffesparkskonkurrence.



## Internationale afgørelser

1. turneringskampe, hvor der skal udpeges en vinder, kan kun de muligheder anvendes, som er godkendt af The Board og gengivet i denne lovbog.

## Offside-position

Det er ikke strafbart i sig selv at være i offside-position.

En spiller er i offside-position, hvis:

- han er nærmere modspillernes mållinje end både bolden og næstsidste modspiller.

En spiller er ikke i offside-position, hvis:

- han er på egen banehalvdel, eller
- han er på linje med næstsidste modspiller, eller
- han er på linje med de to sidste modspillere.

## Strafbar offside

En spiller i offside-position skal kun straffes for offside, hvis han, i det øjeblik bolden røres af en medspiller, efter dommerens skøn deltager aktivt i spillet ved at

- indvirke på spillet, eller
- genere en modspiller, eller
- opnå en fordel af sin offside-position.

## Ikke-strafbar offside

Der foreligger ingen offside-forseelse, hvis spilleren modtager bolden direkte fra

- målspark, eller
- indkast, eller
- hjørnespark.

## Straf/igangsættelse

For enhver strafbar offside skal dommeren dømme indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

## Internationale afgørelser

1. I definitionen af offside-position vil 'nærmere modspillernes mållinje' sige, at en del af spillerens hoved, krop eller fødder er nærmere modspillernes mållinje end både bolden og næstsidste modspiller. Arme er ikke omfattet af denne definition.
2. De forskellige former for at deltage aktivt i spillet defineres således:
  - At indvirke på spillet vil sige at spille en bold, som sidst er blevet spillet af en medspiller.
  - At genere en modspiller vil sige at forhindre en modspiller i at spille eller kunne spille bolden ved klart at spærre for modspillerens udsyn eller bevægelser, eller at gestikulere eller bevæge sig og derved efter dommerens skøn distrahere en modspiller.
  - At opnå en fordel af sin offside-position vil sige at spille en bold, som springer tilbage fra målstang, overligger eller modspiller, efter at spilleren, som nu skal straffes, oprindeligt var i en offside-position.

Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel straffes således:

### Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn begår én af følgende 6 forseelser på en måde, som er hasarderet, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

- sparker eller forsøger at sparke en modspiller
- spænder ben eller forsøger at spænde ben for en modspiller
- springer på en modspiller
- angriber en modspiller med skulderen
- slår eller forsøger at slå en modspiller
- puffer en modspiller.

Der dømmes også direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende 4 forseelser:

- under udførelsen af en tackling rammer modspilleren før bolden
- holder en modspiller
- spytter efter en modspiller
- forsætligt spiller bolden med hånd eller arm (dette gælder ikke målmændene inden for eget straffesparksfelt).

Det direkte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

### Straffespark

Hvis en spiller på det forsvarende hold begår én af ovennævnte 10 forseelser inden for sit eget straffesparksfelt, dømmes straffespark. Straffespark kan dømmes, uanset hvor bolden befinder sig, blot den er i spil.

### Indirekte frispark

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en målmænd inden for eget straffesparksfelt begår én af følgende 4 forseelser:

- har kontrol over bolden med hænderne i mere end 6 sekunder, før han frigør den til spil
- efter at have haft kontrol over bolden med hænderne og frigjort den til spil, rører bolden igen med hænderne, før den er rørt af en anden spiller
- rører bolden med hænderne, efter at den forsætligt er sparket til ham af en medspiller
- rører bolden med hænderne efter at have modtaget bolden direkte fra et indkast, udført af en medspiller

Det indirekte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn begår én af følgende 4 forseelser:

- spiller på en måde, som er farlig
- spærrer vejen for en modspiller

- forhindrer målmanden i at frigøre bolden til spil fra hænderne.
- begår nogen anden forseelse, som ikke er nævnt et andet sted i § 12, og for hvilken dommeren standser spillet for at advare eller udvise en spiller.

### Personlig straf

Kun spillere, reserver og udskiftede spillere kan vises det røde eller gule kort. Dommeren har myndighed til at tildele personlige straffe fra det øjeblik, hvor han træder ind på banen, og indtil han forlader banen efter slutfløjtet.

### Forseelser, der medfører advarsel

En spiller skal advares og vises det gule kort, hvis han begår én af følgende 7 forseelser:

1. gør sig skyldig i usportslig opførsel
2. ved ord eller handling protesterer
3. gentagne gange overtræder spillets love
4. forhaler en igangsættelse
5. overtræder afstandsregel, når spillet genoptages efter frispark, hjørnespark eller indkast
6. indtræder eller genindtræder i spillet uden dommerens tilladelse
7. forsætligt forlader banen uden dommerens tilladelse.

En reserve eller udskiftet spiller skal advares og vises det gule kort, hvis han begår én af følgende tre forseelser:

1. gør sig skyldig i usportslig opførsel
2. ved ord eller handling protesterer
3. forhaler en igangsættelse

### Forseelser, der medfører udvisning

En reserve eller udskiftet spiller skal udvises og vises det røde kort, hvis han begår én af følgende 7 forseelser:

1. gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt
2. gør sig skyldig i voldsom adfærd
3. spytter efter en modspiller eller enhver anden person
4. berøver modspillerne et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånden (dette gælder ikke målmanden i eget straffesparksfelt)
5. berøver en modspiller, der bevæger sig mod hans mål, en oplagt scoringsmulighed ved at begå en forseelse, der skal straffes med frispark eller straffespark
6. bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller tegn
7. modtager sin anden advarsel i samme kamp.

En spiller, reserve eller udskiftet spiller, som er blevet udvist og har fået vist det røde kort, skal forlade banen, det tekniske område og disses umiddelbare nærhed.

## Internationale afgørelser

1. Hvis en spiller gør sig skyldig i en forseelse til advarsel eller udvisning – på eller uden for banen – mod en modspiller, medspiller, dommer, linjedommer eller en hvilken som helst anden person – straffes han i henhold til den forseelse, han har begået.
2. Målmanden anses for at have bolden under kontrol, når han berører den med nogen del af hånd eller arm. At have bolden under kontrol omfatter, at målmanden forsædigt parerer bolden, men ikke de tilfælde, hvor bolden efter dommerens skøn tilfældigt springer tilbage fra målmanden, f.eks. efter at han har foretaget en redning.
3. Ifølge § 12 må en spiller aflevere bolden til sin målmand ved at spille den med hovedet, brystet, knæet etc.. Men hvis en spiller efter dommerens skøn indlader sig på en spillemande, der kun tilsigter at omgå loven, gør han sig skyldig i usportslig opførsel. Han advares og vises det gule kort, og modspillerne tilkendes et indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.
4. En tackling, som bringer modspillerens sikkerhed i fare, skal straffes med udvisning for spil, som i alvorlig grad er utilladeligt.
5. Hvis en spiller – uanset hvor på banen – forsøger at opnå en uberettiget fordel ved at simulere, skal han straffes med advarsel for usportslig opførsel.
6. En spiller, som i jubel efter et scoret mål tager spilletrøjen af, skal advares for usportslig opførsel.

En spiller som forsøger at omgå loven under udførelsen af et frispark, skal advares og vises det gule kort. Frisparket tages om.

I disse tilfælde er det ligegyldigt, om målmanden efterfølgende spiller bolden med hånden eller ej. Forseelsen bliver begået af den spiller, som søger at omgå både teksten og ånden i § 12.

## Former for frispark

Frispark er enten direkte eller indirekte.

**Ved både direkte og indirekte frispark skal bolden ligge stille, når sparket tages, og sparkeren må ikke røre den igen, før den er rørt af en anden spiller.**

### Direkte

- hvis bolden på et direkte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes mål
- hvis et direkte frispark sparkes direkte i eget mål, og bolden er sat korrekt i spil, dømmes hjørnespark til modspillerne.

### Indirekte

Dommeren signalerer et indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. Han skal holde armen i denne stilling, indtil sparket er taget, og bolden er rørt af en anden spiller eller er gået ud af spil.

### Bold i mål

**Der kan kun scores, hvis bolden efter sparket røres af en anden spiller, før den går i mål.**

- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes målspark
- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i eget mål, og bolden er sat korrekt i spil, dømmes hjørnespark til modspillerne.

### Udførelse

#### Frispark inden for straffesparksfeltet

Direkte eller indirekte frispark til det forsvarende hold:

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden
- alle modspillere skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil
- bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen
- et frispark i eget målfelt kan tages hvor som helst i målfeltet.

#### Indirekte frispark til det angribende hold:

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil, medmindre de står på deres egen mållinje mellem målstængerne
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig
- et indirekte frispark i målfeltet tages på den af målfeltets linjer, der er parallel med mållinjen, og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

#### Frispark uden for straffesparksfeltet

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil
- bolden er i spil når sparket er taget, og den bevæger sig
- frisparket skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

## Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en modspiller – når et frispark tages – er nærmere bolden end foreskrevet:

- tages sparket om.

Hvis det forsvarende hold tager et frispark i eget straffesparksfelt, og bolden ikke sparkes direkte i spil:

- tages sparket om.

### Frispark taget af en anden spiller end målmænd:

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – spiller bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes straffespark, hvis forseelsen begås i eget straffesparksfelt.

### Frispark taget af målmænd

Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/ arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.





Et straffespark er en igangsættelse, dømt mod et hold, som har begået én af de 10 forseelser, som medfører direkte frispark til modspillerne. Forseelsen skal være begået i eget straffesparksfelt, og bolden skal være i spil.

Der kan scores direkte på straffespark.

Der lægges tid til for at et dømt straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

### Boldens og spillernes placering

#### Bolden:

- straffesparket skal tages fra straffesparksmærket.

#### Sparkeren:

- det skal tydeligt tilkendegives, hvem der skal sparke.

#### Den forsvarende målmænd:

- skal forblive på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren, indtil sparket er taget.

#### Øvrige spillere skal befinde sig

- på banen
- uden for straffesparksfeltet
- bag straffesparksmærket
- mindst 9,15 m fra straffesparksmærket.

### Dommeren

- må ikke give tegn til straffesparkets udførelse, før spillernes opstilling er i overensstemmelse med loven
- afgør, hvornår straffesparket er fuldført.

### Udførelse

- sparkeren skal sparke bolden fremad
- han må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad.

**Hvad enten et straffespark udføres inden for ordinær spilletid, eller en halvleg er blevet forlænget, for at sparket kan tages eller tages om, skal et mål anerkendes, selv om bolden – inden den går i mål – har:**

- rørt en eller begge målstænger og/eller overliggeren og/eller målmænd.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

Når dommeren har givet signal til, at straffesparket kan tages, og en af følgende situationer opstår, inden bolden er i spil:

### Sparkeren overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, tages sparket om
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommeren spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

### Målmanden overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

### En medspiller til sparkeren overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, tages sparket om
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommeren spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

### En medspiller til målmanden overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages

- hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

### En spiller fra både det forsvarende og det angribende hold overtræder spillets love:

- tages sparket om.

### Hvis, efter at et straffespark er taget:

#### Sparkeren rører bolden igen (undtagen med hænderne), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til det forsvarende hold. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

#### Sparkeren forsætligt rører bolden med hånden, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til det forsvarende hold. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

#### Bolden på sin vej mod målet bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- tages straffesparket om.

#### Bolden kommer tilbage fra målmanden, overliggeren eller målstangen og bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- standser dommeren spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor den kom i berøring med det uvedkommende, jfr. dog § 8.



Et indkast er en igangsættelse.

Der kan ikke scores direkte på indkast.

#### Et indkast dømmes:

- når hele bolden har passeret sidelinjen, enten i luften eller på jorden.

#### og tages:

- fra det sted, hvor den passerede sidelinjen
- af en spiller fra det hold, som ikke sidst har rørt bolden.

#### Udførelse

For kasteren gælder, at han ved indkastet

- skal have front mod banen
- skal have en del af hver fod enten på sidelinjen eller på jorden uden for linjen
- skal bruge begge hænder
- skal kaste bolden bagfra over hovedet.

Kasteren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

Alle modspillere skal være mindst 2 meter fra det sted, hvor indkastet tages.

Bolden er i spil, når den er kommet ind på banen.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

### Indkast taget af en anden spiller end målmænd

**Hvis kasteren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen, (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**Hvis kasteren – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

### Indkast taget af målmænd

**Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**Hvis målmænd – efter at bolden er sat i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen er begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**Hvis en modspiller usportsligt distraherer eller generer kasteren:**

- skal han advares og vises det gule kort for usportslig opførsel.

**For enhver anden overtrædelse:**

- tages kastet om af en modspiller.

Et målspark er en igangsættelse.

Der kan scores direkte på målspark, men kun i modspillernes mål.

#### Det dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen enten i luften eller på jorden, sidst rørt af en spiller fra det angribende hold, og der ikke er scoret, jfr. § 10.

#### Udførelse

- bolden skal sparkes fra et sted i målfeltet af en spiller fra det forsvarende hold
- modspillerne skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er blevet rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen.

#### Overtrædelser/ straffebestemmelser

##### Hvis bolden ikke sparkes direkte i spil:

- skal sparket tages om.

##### Målspark taget af en anden spiller end målmanden:

##### Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

##### Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

##### Målspark taget af målmanden

##### Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

##### Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået inden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

##### For enhver anden overtrædelse:

- tages sparket om.

Et hjørnespark er en igangsættelse.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål.

#### Det dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen enten i luften eller på jorden, sidst rørt af en spiller fra det forsvarende hold, og der ikke er scoret, jfr. § 10.

#### Udførelse

- bolden skal placeres i hjørnefeltet ved det nærmeste hjørneflag
- hjørneflaget må ikke fjernes
- modspillerne må ikke komme nærmere hjørnefeltets bue end 9,15 meter, før bolden er i spil
- bolden skal sparkes af en spiller fra det angribende hold
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.

#### Overtrædelser/straffebestemmelser

##### Hjørnespark taget af en anden spiller end målmanden

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

##### Hjørnespark taget af målmanden

**Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8
- dømmes indirekte frispark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 8.

**For enhver anden overtrædelse:**

- tages hjørnesparket om.

**Udebanemål, forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence er måderne at finde vinderen på, når turneringsreglerne fastsætter, at der skal findes en vinder efter en kamp, som er endt uafgjort.**

### Udebanemål

- Turneringsregler kan foreskrive, at mål scoret på udebane tæller dobbelt i kampe, hvor to hold mødes hjemme og ude, og den samlede stilling herefter er lige.

### Forlænget spilletid

- Turneringsregler kan foreskrive, at der skal spilles yderligere to lige lange halvlege på højst 15 minutter. Disse omfattes også af bestemmelserne i § 8.

### Straffesparkskonkurrence Fremgangsmåde

- Dommeren vælger det mål, mod hvilket sparkene skal tages.
- Dommeren foretager lodtrækning, og anførereren for det hold, der vinder lodtrækningen, vælger, om holdet vil sparke først eller sidst.
- Dommeren holder regnskab med de udførte spark.
- I henhold til nedennævnte regler tager begge hold 5 spark.
- Sparkene tages skiftevis af det ene og det andet holds spillere.
- Hvis det ene hold, før begge har taget 5 spark, har scoret flere mål, end det andet kan opnå, selv om det tog alle 5 spark, skal konkurrencen ophøre.

- Hvis begge hold, efter at have taget 5 spark, har scoret lige mange mål – eller slet ingen – skal de fortsætte med at sparke i den samme rækkefølge, indtil det ene hold har scoret et mål mere end det andet på samme antal spark.

- En målmand, som bliver skadet under en straffesparkskonkurrence, og som ikke er i stand til at fortsætte som målmand, kan erstattes af en af de navngivne reserver, hvis holdet ikke har brugt alle reserver i henhold til turneringsreglementet.

- Med undtagelse af ovenstående tilfælde må kun spillere, der er på banen ved kampens slutning eller forlænget spilletids slutning, deltage i straffesparkskonkurrencen.

- Hvert spark skal tages af en spiller, der ikke tidligere har sparket. Først når alle berettigede spillere på et hold har sparket, må en spiller fra samme hold tage sit andet spark.

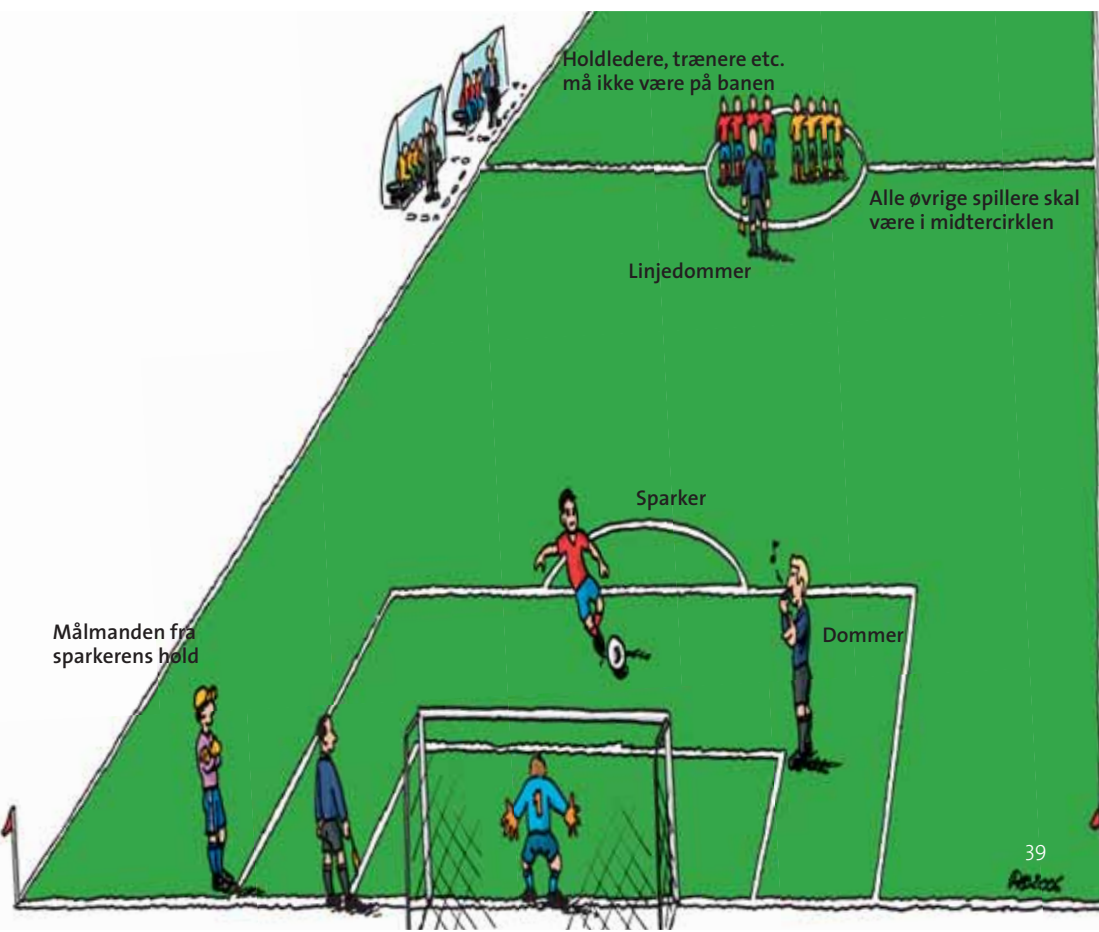
- Alle spillere, der er berettigede til deltagelse i konkurrencen, kan skifte plads med målmanden under konkurrencen.

- Kun spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, samt dommer, linjedommere og 4. dommer må forblive på banen under konkurrencen.

- Alle spillere, undtagen sparkeren og de to målmænd, skal forblive i midtercirklen.

- Målmanden, der er medspiller til sparkeren, skal være på banen uden for det straffesparksfelt, hvor sparkene tages, og på mållinjen, hvor den skærer straffesparksfeltets grænselinje.

- Hvis et hold slutter kampen med flere spillere end det andet hold, skal det reducere antallet af spillere, så begge hold har lige mange, og underrette dommeren om navn og nummer på de fravalgte spillere. Dette er anførerens ansvar.
- Før straffesparkskonkurrencens start skal dommeren sikre sig, at der er lige mange spillere fra begge hold tilbage i midtercirklen som deltagere i afviklingen.
- Medmindre andet er nævnt, gælder spillets love under afvikling af en straffesparkskonkurrence.





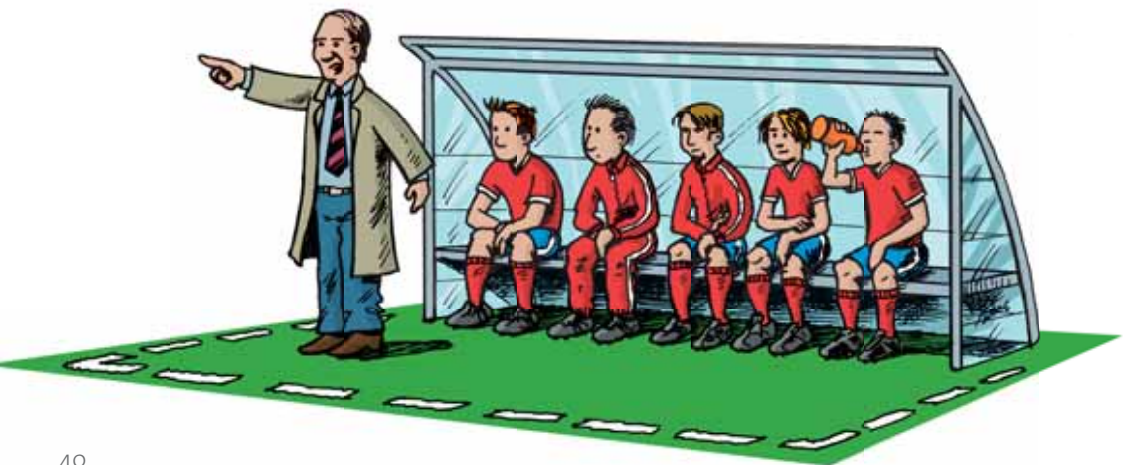
Det tekniske område, som det er omtalt i § 3, int. afg. nr. 2, er specielt relevant i forbindelse med kampe, som spilles på et stadion med en udskiftningsboks eller -bænk til officials og reserver som vist nedenfor.

Det tekniske område kan variere fra stadion til stadion, f.eks. i størrelse og placering, men de følgende punkter kan betragtes som vejledende:

- Det tekniske område defineres som området, der strækker sig 1 meter fra hver side af udskiftningsboksen/bænken og frem mod sidelinjen, dog højst op til 1 meter fra denne.
- Det anbefales, at det afmærkes fysisk.

Turneringsreglementet fastsætter, hvor mange personer, der må opholde sig i det tekniske område.

- Personerne med adgang til det tekniske område skal udpeges inden kampen i overensstemmelse med turneringsreglementet.
- Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen, og vedkommende skal genindtage sin plads efter at have givet vejledningen.
- Træneren og de øvrige officials skal forblive inden for det tekniske område undtagen i specielle tilfælde, f.eks. i forbindelse med tilsyn og behandling af en skadet spiller.
- Træneren og øvrige personer i det tekniske område skal udvise sportslig opførsel.



- Et turneringsreglement kan foreskrive, at der udpeges en 4. dommer, som skal indtræde, hvis en af de tre officials ikke er i stand til at fortsætte. Han skal til enhver tid hjælpe dommeren.
- Arrangøren skal før turneringens start klart foreskrive, om 4. dommeren, i det tilfælde, at dommeren ikke kan fortsætte, skal overtage opgaven som dommer – eller om 1. linjedommeren skal overtage opgaven som dommer og 4. dommeren indtræde som linjedommer.
- 4. dommeren skal efter dommerens ønske hjælpe med alle administrative opgaver før, under og efter kampen.
- Han skal hjælpe med proceduren ved udskiftning af spillere under kampen.
- Han skal kontrollere reserveboldene. Hvis kampbolden skal udskiftes under kampen, skal han efter dommerens instruktion fremskaffe en reservebold og derved sikre, at så kort tid som muligt går tabt.
- Han skal kontrollere reservespillernes udstyr, før de træder ind på banen. Hvis deres udstyr ikke er i overensstemmelse med loven, skal han underrette dommeren.
- Han skal underrette dommeren, hvis en forkert spiller bliver advaret på grund af forveksling, eller hvis en spiller tildeles sin anden advarsel uden at blive udvist, eller hvis der forekommer voldsom adfærd uden for dommerens eller linjedommernes synsfelt. Dommeren har til enhver tid den endelige afgørelse.
- Efter kampen skal 4. dommeren til rette vedkommende indberette tilfælde af usportslig opførsel eller tilsvarende episoder, som har fundet sted uden for dommernes og linjedommernes synsfelt. 4. dommeren skal underrette dommer og linjedommere om indberetningen.
- Han skal underrette dommeren om enhver form for usportslig opførsel i det tekniske område.

## § 1

Den almindelige størrelse på en fodboldbane til turneringsbrug er 102 x 65 meter, men det enkelte turneringsreglement kan fastsætte nærmere bestemmelser herfor. I de fleste internationale kampe og i SAS ligaen er kravet således 105 x 68 meter.

Forbuddet mod reklamer i det tekniske område omfatter reklamer på jorden, men ikke f.eks. reklamer på spillerbokse. Reklamer skal være mindst 1 meter fra banens grænselinjer.

Ved vurdering af transportable fodboldmål skal dommeren være opmærksom på følgende:

### Målene må:

- ikke kunne vælte
- ikke kunne rykke sig under kampen af hensyn til den sportslige afvikling
- ikke være forsynet med noget, som kan forhindre bolden i at gå direkte ud af spil (dvs at eventuelle transporthjul e.l. skal være monteret mindst 22 cm fra målstangens bagkant).

En forankring, f.eks. ved kontravægte, bagliggere e.l. er lovlig, hvis ovenstående er opfyldt.

Arrangøren bør begrænse antallet af fotograf omkring banen samt afmærke en linje (fotografilinjen) bag mållinjen, mindst 2 m fra hjørneflaget til et punkt, der ligger mindst 3,5 m fra det sted, hvor målfeltets grænselinjer berører mållinjen, og til et punkt, der er mindst 6 m bag målstængerne. Det bør forbydes fotografere at overtræde disse linjer samt at bruge kunstigt lys i form af blitz.

For at hjælpe dommeren med at sikre, at afstandsreglen overholdes ved udførelsen af hjørnespark, kan der afsættes et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen 9,15 meter fra hjørnefeltet og dermed 10,15 meter fra hjørneflaget.

## § 2

Arrangøren skal altid have et tilstrækkeligt antal reservebolde til rådighed, og dommeren alene afgør, om disse bolde er i overensstemmelse med loven.

Arrangøren bestemmer, hvilken bold der skal spilles med, når blot den overholder lovens krav.

I alle danske turneringskampe skal bolden blot opfylde de krav, som fremgår af § 2. Det er altså ikke noget krav, at bolden er mærket som i int. afg. nr. 1.

Omkredsen på bold str. 4 skal være mellem 62 og 65 cm. Ved spillets begyndelse skal boldens vægt være mellem 330 og 390 g.

Hvis en reservebold kommer ind på banen, mens kampen er igang, standser dommeren spillet, hvis reservebolden påvirker spillet. I så fald genoptages spillet med, at dommeren lader bolden falde, efter at reservebolden er fjernet. I modsat fald fjernes reservebolden ved nærmest givne lejlighed.

## § 3

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne reserver. Der kan ikke navngives en ny reserve i stedet for denne navngivne reserve.

En spiller som er udvist efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes. Spilleren, som bærer målmandstrøjen, betragtes som målmand.

Ved en forkert udskiftning er det kun den spiller, som træder for tidligt ind på banen, der skal advares.

I kampe med linjedommere skal udskiftningsspillerne opvarmning foregå uden bold på arealet bag linjedommeren eller bag eget mål.

Hvis en reservespiller eller udskiftet spiller løber ind på banen, mens spillet er igang, advares og tilbagevises spilleren, og spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.

#### § 4

De to holds trøjer skal klart adskille sig fra hinandens og dommerens. I øvrigt henvises til turneringsreglementet.

Anføreren skal bære et mindst 6 cm bredt armbind på venstre overarm. Det skal klart adskille sig fra spilledragten og må ikke være sort.

Målmanden må ikke bruge harpiks e.l. på hænder eller handsker.

Dommeren skal sikre sig, at spillerne er reglementeret påklædt, herunder at benskiner og strømper er på plads, jfr. lovteksten.

Brug af lange bukser kan tillades, hvis vejrmæssige eller andre forhold kan begrunde det.

En spiller må ikke bære noget, som efter dommerens skøn er farligt for ham selv eller andre spillere. Dette gælder såvel udstyr som andet, f.eks. smykker.

Hvis kampen spilles i en række, hvor dommeren ikke kontrollerer udstyr før kampen, skal

dommeren senest ved lodtrækningen gøre opmærksom på, at farlige genstande ikke må forekomme.

Konstaterer dommeren efter kontrol af udstyr eller efter en sådan påmindelse, at en spiller på banen bærer farlige genstande, herunder smykker, tildeles den pågældende en advarsel og skal forlade banen for at bringe sit udstyr i orden.

Enhver form for smykker er principielt forbudt, også armbånd af gummi eller læder og piercinger i ansigtet. Dog tillades i Danmark indtil videre helt glatte ringe (vielsesringe og tilsvarende), forudsat at dommeren skønner, at de ikke på grund af f.eks. størrelse eller form er farlige. Det er ikke tilladt at tape smykker ind.

#### § 5

Dommeren skal efterse banen og dens nærmeste omgivelser i god tid før kampen og ikke lade kampen spille, hvis det efter hans skøn kan medføre fare for spillerne.

Det er lovens ånd, at kampene spilles med så få afbrydelser som muligt. Derfor er det dommerens opgave kun at straffe klare lovbrud. Fløjten for bagatelagte eller tvivlsomme forseelser skaber irritation og modvilje hos spillerne og ødelægger tilskuernes fornøjelse. Dette kan efter omstændighederne også omfatte forseelser begået af modspillere, når en igangsættelse foretages.

Har dommeren anvendt fordelsreglen, og det inden for 2-3 sekunder viser sig, at fordelingen ikke blev en realitet, skal han straks standse spillet og straffe den oprindelige forseelse, hvis bolden stadig er i spil. Er den ikke det, skal spillet genoptages med den i loven fastsatte igangsættelse.

Hvis dommeren anvender fordelsreglen for ved næste spilstop at tildele en advarsel eller udvisning, må han ikke tillade, at igangsættelsen tages, før følgestraffen er tildelt.

### Skadet spiller

Grundlæggende skal dommeren sikre, at en skadessituation afvikles så hurtigt som muligt under behørig hensyntagen til spillerens sikkerhed og uden anden behandling på banen end den, som spillerens sikkerhed kræver. Dommeren skal ved mistanke om hovedskader standse spillet øjeblikkeligt.

Ved skade skal dommeren principielt spørge spilleren, om han ønsker hjælp. Hvis svaret er ja, må to personer (herunder læge/fysioterapeut) komme ind på banen, primært for at hjælpe spilleren ud til behandling.

Hvis spilleren ikke behøver hjælp, fortsætter spillet.

Loven forudsætter, at der er en målmand. Dette giver kun mening, såfremt han er funktionsdygtig. Hvis målmanden er kommet til skade i en grad, så han ikke kan udøve sin funktion, men har behov herfor, skal dommeren standse spillet og tillade skadesbehandling på banen, hvis der er rimelig mulighed for, at målmanden herefter kan fortsætte spillet. Målmanden behøver ikke forlade banen efter behandlingen.

Dommeren skal sikre sig, at en spiller, som bløder, forlader banen. Spilleren må først genindtræde efter dommerens tilladelse under en standsning i spillet, da dommeren skal kontrollere, at blødningen er stoppet.

Når en spiller vil indtræde eller genindtræde i spillet, efter at kampen er begyndt, skal han

melde sig til dommeren ved at påkalde sig dennes opmærksomhed fra et hvilket som helst sted på sidelinjen. En skadet spiller må, efter tilladelse fra dommeren, genindtræde fra et hvilket som helst sted på sidelinjen, hvis bolden er i spil. Er bolden igen ude af spil, kan genindtræden også ske fra mållinjen. Dommerens tegn skal gives så tydeligt, at spilleren forstår, at han må træde ind på banen. Dommeren behøver ikke at vente, indtil spillet er standset (dette gælder dog ikke, hvis spillerens udstyr skal kontrolleres), men han skal tage hensyn til spillets udvikling. Dommeren alene bestemmer, hvornår spilleren må indtræde.

Dommeren kan nægte en spiller fortsat deltagelse i kampen, hvis han skønner, at deltagelse er til fare for spilleren selv eller andre. Ved denne vurdering bør dommeren støtte sig til en læge, hvis der er en sådan til stede – uanset om denne er tilknyttet ét af holdene eller er til stede i anden egenskab.

### Indtagelse af væske under kamp:

- væske må kun indtages under stop i spillet. Væske skal opbevares i plasticflasker og rækkes til spillerne ved sidelinjerne
- det er forbudt at kaste flasker eller andre former for beholdere ind på banen
- målmanden må have en plasticflaske i det bageste hjørne af sit mål
- plasticflasker med væske må placeres rundt om banen ca. 1 m fra sidelinjerne, dog således at de ikke generer linjedommerne i deres virke.

## § 6

FIFA ønsker, at linjedommerne skal bistå dommeren med korrekt indskiftning af eventuelle reserver samt være behjælpelige med, at ingen ulovligt træder ind på banen. Reserven kan træde ind på banen, når dommeren har givet tegn.

Når en udskiftning skal foretages, skal linjedommeren nærmest udskiftningsstedet tiltrække sig dommerens opmærksomhed ved at hæve sit flag vandret over hovedet med begge hænder.

FIFA ønsker generelt at inddrage linjedommerne mere i afviklingen af kampen, idet dommeren dog stadig har den endelige afgørelse.

## § 7

Hvis en kamp ender uafgjort, og der i turneringsreglementet er foreskrevet forlænget spilletid, kan dommeren tillade 5 minutters pause mellem den ordinære kamp og den forlængede spilletid.

Dommerens ret til at lægge tid til omfatter kun den tid, som mistes, mens bolden er ude af spil. Der er altså ikke mulighed for at lægge tid til f.eks. for en bevidst langsom spillemåde, mens bolden er i spil. Det er alene dommeren, der afgør, i hvilke situationer han vil lægge tid til.

Dommerens skøn over den tabte tid er afgørende, men vejledende kan en 'normal' udskiftning takseres til 30 sekunders tillægstid (som altså kan fraviges i begge retninger). Ved sit tidstillæg skal dommeren ikke tage hensyn til, hvilket hold der er skyld i den tabte tid, stillingen i kampen e.l., men blot lægge den tid til, som efter hans skøn er mistet.

Den tid, som 4. dommeren viser, er den tid, som dommeren *mindst* vil forlænge halvlegen med, idet dommerens ret til at lægge tid til også omfatter denne periode.

## § 8

Når dommeren lader bolden falde, skal han slippe den i hoftehøjde. Den må ikke kastes eller slås i jorden.

Midterlinjen hører med til egen banehalvdel.

## § 10

Hvis en tilskuer træder ind på banen og prøver at forhindre, at bolden går i mål, skal målet godkendes, hvis bolden går i mål, medmindre tilskueren har rørt bolden eller på anden måde påvirket spillet.

## § 11

### At være strafbar offside:

En spiller kan kun straffes for at være i en offside-position, hvis han **deltager aktivt i spillet** ved at

- indvirke på spillet, eller
- genere en modspiller, eller
- opnå en fordel af sin offside-position.

### At indvirke på spillet vil sige

- at spille en bold, som er blevet spillet af en modspiller. At spille bolden skal forstås som at røre bolden eller blive rørt af den.

### Bemærkning:

Hvis en angrebsspiller i offside-position bevæger sig mod en bold, som er spillet af

en medspiller, og ingen af hans medspillere har nogen mulighed for at nå frem til bolden fra en onside-position, kan spilleren straffes med det samme, uden at dommeren behøver vente på, at han rører bolden.

Dette er ikke en udvidelse af strafbarheden 'at indvirke på spillet', men alene en praktisk udlægning af loven, således at spillet ikke sinkes unødigt.

### At genere en modspiller vil sige

- at forhindre en modspiller i at spille eller kunne spille bolden, f.eks. ved klart at spærre for en modspillers udsyn eller bevægelser
- at gestikulere eller bevæge sig og derved efter dommerens skøn distrahere en modspiller.

### Bemærkning:

En angrebsspiller i offside-position, som kæmper om bolden med en modspiller uden at røre den, skal straffes for at genere en modspiller, medmindre dommeren anser det for en større fordel for det forsvarende hold at lade spillet fortsætte.

Forseelsen kan indebære fysisk kontakt, men det er ingen nødvendighed.

### At opnå en fordel af sin offside-position vil sige

- at spille en bold, som springer tilbage fra en målstang, overligger eller modspiller. At spille bolden skal forstås som at røre bolden eller blive rørt af den.

### Bemærkning:

Ved en bold, som springer tilbage fra mål-

stang eller overligger, vil angrebsspilleren altid være strafbar offside, hvis han spiller bolden og var i en offside-position, da bolden sidst blev spillet af en medspiller.

Ved en bold, som springer tilbage fra en modspiller, skal dommeren/linjedommeren vurdere, om der foreligger en ny spilfase eller ej.

I denne vurdering indgår først og fremmest.

- om bolden springer tilbage fra modspilleren som følge af en aktiv handling hos modspilleren på en sådan måde, at modspilleren kan siges at have haft kontrol over bolden. 'Kontrol over bolden' skal forstås som, at spilleren aktivt har forsøgt at kontrollere bolden – uanset om han havde held til det eller ej.

Som man kan se, er begreberne 'at indvirke på spillet' og 'opnå en fordel af sin offside-position' ganske håndfaste, idet det generelt er en forudsætning for at kunne straffe, at angrebsspilleren rent faktisk spiller bolden (jfr. dog bemærkningen under 'indvirke' ovenfor).

### Det er et grundlæggende princip, at enhver tvivl skal komme angrebsspilleren til gode.

En angrebsspiller, som befinder sig i offside-position og forlader banen af taktiske grunde, begår ikke herved en forseelse i sig selv. Men hvis dommeren skønner, at han, når han træder ind igen, opnår en uretmæssig fordel, skal han advares for usportslig opførsel.

En forsvarsspiller, som forsætligt forlader banen for derved at anbringe en angrebsspiller i en offside-position, skal advares, men det er ikke nødvendigt for dommeren at standse spillet med det samme for at advare spilleren.

Angriberen skal ikke straffes for den offside-position, han er blevet anbragt i ved unfair midler.

En spiller, som i spillets medfør er kommet uden for en af grænselinjerne og nu undlader at træde ind for ikke at blive offside, begår intet ulovligt.

En spiller er på egen banehalvdel, så længe ingen del af hans hoved, krop eller fødder har passeret midterlinjen.

Et indirekte frispark dømt for strafbar offside skal tages dér, hvor spilleren befandt sig, da bolden sidst blev spillet af en medspiller, jfr. dog § 8.

## § 12

### **Forseelser, som straffes med direkte frispark:**

Direkte frispark kan kun dømmes for en forseelse begået på banen mod en modspiller (dog ikke forsætlig hands), mens bolden er i spil. Begås forseelsen mod en anden end en modspiller, dømmes indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået. En forseelse, som måske ikke var tænkt som en forsætlig handling (med vilje), men blev udført på en hasarderet og risikobetonet måde med manglende forudseenhed, straffes på tilsvarende måde som den overlagte handling.

Alle forseelser til direkte frispark straffes på kontaktstedet. Forsøgene på at slå og sparke straffes på det sted, kontakten ville være opnået ved fuldbyrdet handling.

Hvis en spiller kaster en genstand efter en anden person, og kontaktstedet er/ville have været uden for banen, dømmes indirekte fripark til modspillerne, hvor spilleren befandt sig, og spilleren udvises.

Hvis der begås en holde-forseelse mod en angrebsspiller, og kontaktstedet er uden for straffesparksfeltet men efterfølgende strækker sig ind i straffesparksfeltet, skal der dømmes straffespark. At holde er den eneste forseelse, hvor kontaktstedet kan strække sig over en længere distance, og det er derfor ikke rimeligt, at forsvarsspilleren skal slippe billigere, blot fordi forseelsen begyndte uden for straffesparksfeltet.

Et ukontrolleret spring mod bold og modspiller skal straffes med direkte fripark, hvis der opnås fysisk kontakt med modspilleren – uanset om bolden spilles eller ej.

For at et forsøg på benspænd kan straffes med direkte frispark, kræves fysisk kontakt.

En spiller, som forsætligt stopper en modspiller ved hjælp af fysisk kontakt (uanset om det er med krop, hånd, arm eller ben), straffes med direkte frispark eller straffespark, hvis forseelsen blev begået i hans eget straffesparksfelt.

En glidende tackling med et eller begge ben er tilladt, forudsat at den efter dommerens skøn ikke er farlig. Hvis spilleren, som udfører tacklingen, ikke rammer bolden, men spænder ben for modspilleren, skal dommeren dømme et direkte frispark og advare spilleren.

Ved vurdering af følgestrafte i forbindelse med tacklinger skal dommeren lægge følgende til grund for sit skøn:

- kontrollen over tacklingen (ingen / ét / begge ben i kontakt med jorden)
- voldsomheden i tacklingen (den hastighed, hvormed tacklingen sættes ind)



- muligheden for at spille bolden
- viljen til at spille bolden.

En voldsom, ukontrolleret tackling med ét eller begge ben, som rammer modspilleren og bringer hans sikkerhed i fare, betragtes som spil, som i alvorlig grad er utilladeligt og straffes med direkte frispark og udvisning. Dette gælder, uanset om tacklingen sættes ind forfra, bagfra eller fra siden.

Normalt skal en spiller ikke advares for at spille bolden med hånden eller for at holde en modspiller. Imidlertid er der specielle tilfælde, hvor dommeren ud over at dømme det direkte frispark skal tildele spilleren en advarsel for usportslig opførsel:

- når en spiller med groft overlæg spiller bolden med hånden for at forhindre, at en modspiller erobrer den
- når en spiller forsøger at score ved ulovlig brug af hånden.
- når en spiller holder en modspiller for at forhindre ham i at erobre bolden eller indtage en fordelagtig placering.

Hvis forseelsen betyder, at der fratages en oplagt scoringsmulighed, skal spilleren udvises.

Grove holde-foerseelser **skal** medføre advarsel. Holde-foerseelser, som i selve deres natur måske ikke ser voldsomme ud, men er udført beregnende og f.eks. betyder, at et angreb bremses, straffes ligeledes med en advarsel. Det er underordnet, hvor på banen forseelsen udføres.

Forsætlig brug af arme/albuer mod en modspiller skal vurderes som puf eller slag, alt

efter omstændighederne, og dertil svarende personlig straf tages i anvendelse. Bringes

modspillerens sikkerhed i fare ved handlingen, er straffen en udvisning.

### **Forseelser, som straffes med indirekte frispark:**

Indirekte frispark kan kun dømmes for en forseelse begået på banen, mens bolden er i spil.

Hvis en spiller i sit forsøg på at spille bolden foretager en handling, som er farlig for en modspiller og samtidig forårsager fysisk kontakt med ham, skal der – uanset om bolden rammes eller ej – dømmes et direkte frispark, typisk for et hasarderet spring eller spark.

Bemærk, at der i disse tilfælde, hvor bolden er det tiltænkte spilobjekt, godt kan dømmes et direkte frispark for at sparke en modspiller, uden at det medfører en udvisning. Hvis det ikke er bolden, men modspilleren, som er spilobjektet, skal et spark (eller forsøg derpå) som tidligere medføre en udvisning.

Der skal stadig dømmes indirekte frispark ved farligt spil med kontakt, hvis det ikke er spilleren, der foretager den farlige handling, som forårsager kontakten – eller hvis kontakten opstår som følge af, at spilleren foretager en handling, som er farlig for ham selv.

**Obstruktion (spærring)/angreb med skulderen:**

Det er tilladt med sin krop at dække bolden, således at en modspiller ikke kan komme til den, hvis spilleren har bolden inden for spilleafstand og har front imod den.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes indirekte frispark for forseelsen 'at spærre vejen for en modspiller' (obstruktion).

Det er tilladt med sin skulder/side at angribe en modspiller på skulderen/siden, forudsat at spilleren har bolden inden for spilleafstand og gør et aktivt forsøg på at spille den.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes indirekte frispark for forseelsen 'at spærre vejen for en modspiller' (obstruktion).

Det er ikke tilladt under nogen omstændigheder med sin skulder at angribe en modspiller på noget andet sted end skulderen/siden. Sker det, dømmes direkte frispark for forseelsen 'at puffe en modspiller'.

Ved vurdering af, om angrebet sker skulder mod skulder og side mod side, er det spillernes indbyrdes position, som er afgørende, og ikke det sted, hvor kontakten tilfældigvis opnås.

Det er ikke tilladt med sin skulder at angribe en modspiller på en måde, som efter dommerens skøn er hasarderet, hensynsløs eller med unødigt stor kraft. Sker det, dømmes direkte frispark for forseelsen 'angribe en modspiller med skulderen'.

**Målmanden:**

Boldens placering er afgørende for, om målmanden lovligt kan spille bolden med hænderne, idet målmanden kan stå uden

for straffesparksfeltet og spille bolden med hænderne i feltet, ligesom han kan stå i straffesparksfeltet og ulovligt spille bolden med hænderne udenfor.

**Målmandens kontrol over bolden med hænderne:**

Målmanden har kontrol over bolden med hænderne, når han

- holder bolden med én eller begge hænder
- hånddribler med bolden
- luftdribler med bolden, uden at den rammer jorden

Fra målmanden har kontrol over bolden med hænderne, må han bevæge sig med den i indtil 6 sekunder, før han igen frigør den til spil. Ånden bag bestemmelsen er, at bolden skal frigives til spil så hurtigt som muligt, og de 6 sekunder skal derfor betragtes som en rettesnor fra det øjeblik, hvor målmanden har bolden under kontrol og er i stand til at skille sig af med den (altså ikke mens han f.eks. ligger på jorden). Overtrædelse af 6 sekundersreglen medfører ikke advarsel, medmindre den ligefrem er af en karakter, der kan betragtes som usportslig opførsel.

Mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne, og indtil han endeligt har frigjort bolden til spil ved at kaste eller sparke den ud, skal han uhindret kunne skille sig af med bolden. Det betyder, at ingen spiller må genere hans frigørelse af bolden, f.eks. ved at

- bevæge sig foran målmanden
- forsøge at sparke eller heade til bolden, mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne eller er ved at skille sig af med den
- angribe målmanden med skulderen.

Overtrædelse heraf straffes med indirekte frispark.

Hvis målmanden foddribler med bolden, eller en hånd- eller luftdribling bringer bolden så langt fra målmanden, at han efter dommerens skøn ikke længere har kontrol over den, betragtes bolden som frigjort til spil, og målmanden må angribes på samme måde som en markspiller. Hvis målmanden, efter at have haft kontrol over bolden med hænderne, har frigjort den til spil og nu spiller bolden med hånd/hænder igen, før en anden spiller har rørt den, skal han straffes med indirekte frispark.

Det samme gælder, hvis målmanden af taktiske grunde med hånden parerer en bold, han lige så godt kunne have grebet, og spiller bolden med hånd/hænder igen, før en anden spiller har rørt den.

Hvis målmanden efter dommerens skøn ligger længere på bolden end nødvendigt, skal dommeren tildele ham en advarsel for usportslig opførsel og dømme indirekte frispark.

### **Forsætlig aflevering fra spiller til egen målmand:**

De centrale ord i reglen er: *forsætligt*, *sparket* og *rører*.

*Forsætligt* vil sige *med vilje*; sparket er noget, man *gør med foden eller fødderne*, og *rører* skal tages bogstaveligt.

Det betyder, at målmanden ikke alene skal straffes, hvis han samler bolden op, men blot der er kontakt mellem bolden og hånden/nogen del af armen. Det betyder også, at

målmanden gerne må tage bolden med

hænderne, hvis afleveringen er foretaget med andet end foden, f.eks. hovedet, brystet, låret, knæet, skinnebenet osv.

### **Bemærk international afgørelse nr. 3:**

Det er kun den åbenlyst usportslige og i situationen unaturlige spillemåde, der skal straffes efter denne bestemmelse. Bemærk ligeledes, at det er medspilleren, som skal straffes – ikke målmanden.

### **Forhaling af tiden:**

En spiller, som bevidst forhaler tiden, skal advares for usportslig opførsel.

Det kan f.eks. være ved:

- at foregive en skade
- at foretage en igangsættelse langsomt eller fra et forkert sted
- at foregive at ville sætte spillet i gang, men pludselig overlade igangsættelsen til en medspiller
- at bære eller sparke bolden væk, efter at modspillerne er tildelt bolden
- ikke at flytte sig den krævede afstand fra bolden ved en igangsættelse
- at forlade banen langsomt i forbindelse med en udskiftning.
- at fremkalde en konfrontation ved forsætligt at røre bolden, efter at dommeren har standset spillet.

Når dommeren har dømt frispark, og bolden forbliver på banen, må ingen spiller fra det hold, der har begået forseelsen, berøre bolden, før den er sat i spil, hvis berøringen sker for at forsinke spillet. Sker dette, skal spilleren advares.

Når et mål er scoret, må målscoreren naturligvis juble sammen med sine medspillere. Men dommeren må ikke tillade holdet at tilbringe uforholdsmæssig lang tid på modspillernes banehalvdel, ligesom det straffes med en advarsel, hvis spillerne f.eks. klatrer op ad rækværket mod tilskuerne.

Det betragtes også som **usportslig opførsel** og **skal** straffes med advarsel, hvis en spiller i jubel efter et scoret mål overskrider de almindelige grænser for opførsel på en fodboldbane, f.eks. ved at

- udvise hånende eller provokerende adfærd over for modspillerne, deres officials eller tilhængere
- tage spilletrøjen af eller tildække sit hoved med den
- forsinke igangsættelsen efter scoringen.

Dommeren skal være synlig og udvis sund fornuft i sin håndtering af jubelscener efter scoring.

#### **Forseelser mod dommeren:**

Enhver spiller, som protesterer mod en dommerkendelse, skal advares. Enhver spiller, som fysisk angriber eller bruger fornærmende sprog eller tegn mod dommeren, skal udvises. Anføreren har ingen specielle rettigheder i disse henseender.

#### **Gentagne overtrædelser:**

Dommeren skal konstant være opmærksom på spillere, som gentagne gange overtræder spillets love. Selv om spilleren begår forskellige typer af forseelser, skal han advares herfor.

#### **Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt/voldsom adfærd:**

Begge begreber dækker over handlinger, som udføres med brutalitet eller unødigt voldsomhed, og begge overtrædelser skal straffes med udvisning.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, kan ske mod en modspiller i kamp om bolden, mens den er i spil.

Voldsom adfærd kan ske mod en hvilken som helst person på banen eller uden for dens grænselinjer. Forseelsen sker ikke i kamp om bolden, som ikke engang behøver være i spil.

#### **Følgestrafte:**

Ud over advarsel og udvisning, som er direkte omtalt i loven, har dommeren en sanktionsmulighed i påtalen. Den foretages ved, at dommeren ved en standsning i spillet kalder spilleren til side og tydeligt påtaler hans forseelse. Påtalen er et signal til spilleren om, at han ved fortsat at overtræde spillets love vil pådrage sig en advarsel.

En spiller kan således kun få én påtale, ligesom en spiller, der har fået en advarsel, ikke senere i kampen kan få en påtale.

Begår en sådan spiller en forseelse, som ville medføre påtale, tildeles han sin 2. advarsel og udvises dermed.

Når en spiller udvises for sin anden advarsel, skal dommeren først vise det gule og straks efter det røde kort for at tilkendegive, at der ikke er tale om en direkte udvisning. En udvist spiller må ikke tage ophold på udskiftningsbænken (befinde sig hos træner/leder/medspillere), heller ikke hvis han er omklædt. Han må gerne tage plads mellem tilskuerne, hvis han er omklædt og forholder sig i ro.

Ved tildeling af personlig straf skal det sikres, at den rette spiller straffes, og at der ved proceduren opnås den mest hensigtsmæssige afvikling af situationen. Eventuelle linjedommere skal være behjælpelige med registrering af oplysningerne. Gule og røde kort anvendes under kampen over for spillere, reserver og udskiftede spillere, men ikke over for træner eller ledere. Før og efter kampen samt i pausen anvendes kortene i Danmark af administrative årsager over for de samme personer på strækningen mellem omklædningsrum og bane.

Dommeren kan, jfr. § 5, anvende fordelsreglen i forbindelse med en forseelse, som skal straffes med en advarsel. Hvis spilleren, før spillet standses, begår yderligere en forseelse, som skal straffes med en advarsel, skal han kun udvises, hvis dommeren i forløbet har gjort ham bekendt med, at han vil få tildelt en advarsel for den første forseelse. Hvis en spiller i forbindelse med en ulovlig indtræden begår yderligere en forseelse, som skal straffes med en advarsel, skal han dog under alle omstændigheder udvises som følge af to advarsler.

#### **Nærkampe ved dødboldssituationer:**

Dommeren skal være specielt opmærksom på de nærkampe og positionskampe, som foregår ved dødboldssituationer, og ved en forebyggende placering eller henvendelse til spillerne

markere, at der er fokus på situationen. Sker der en forseelse, efter at bolden er sat i spil (typisk holde / puffe), skal der dømmes frispark/straffespark.

#### **§ 13**

Sparket må ikke tages, før dommeren har givet signal dertil, sædvanligvis ved at fløjte. Hvis spilleren ønsker at tage et hurtigt frispark, betragtes signalet som givet, forudsat at dommeren har fuld kontrol over situationen.

Hvis spilleren har valgt det hurtige frispark, uden at modspillerne er de foreskrevne 9,15 m fra bolden, skal spillet fortsætte, selv om bolden forsætligt eller uforsætligt bliver rørt af en modspiller.

Hvis dommeren ved et indirekte frispark glemmer at strække armen i vejret, og bolden sparkes direkte i mål, tages sparket om. Dette gælder også, hvis frisparket udføres så hurtigt, at dommeren ikke kunne nå at strække armen i vejret.

#### **§ 14**

Det er tilladt at finte under tilløbet til straffespark, herunder også at træde over bolden. Hvis dommeren skønner, at fintningen har karakter af usportslig opførsel, skal den dog straffes som anført i lovtæksten. Hvis en forsvarsspiller, herunder målmanden, under udførelsen af sparket forsøger at distrahere sparkeren, betragtes det som usportslig opførsel og falder ind under overtrædelser/straffebestemmelser, som nævnt i lovtæksten.

Hvis en anden spiller end den, dommeren har fået oplyst, sparker et straffespark, skal det under alle omstændigheder tages om.

## § 15

Kasteren må højst stå 1 m fra sidelinjen. Indkastet foretages ved, at bolden kastes bagfra over hovedet. Det er ikke nødvendigt, at bolden slippes nøjagtigt over hovedet. Det afgørende er, om der er tale om *et kast*, og om det foretages i en fortsat bevægelse. Det er ikke tilladt at tage et indkast, mens et eller begge af kasterens knæ berører jorden.

Når et indkast udføres, skal alle modspillere være mindst 2 meter fra det sted på sidelinjen, hvor kastet skal tages, indtil bolden er i spil. I lighed med afstandsreglen ved frispark straffes overtrædelse med en advarsel, medmindre kasteren vælger at tage kastet hurtigt uden at afvente, at modspillerne kommer de krævede 2 meter væk.

## Det tekniske område

Personerne i det tekniske område skal opholde sig på eller umiddelbart ved siden af bænken, jfr. tegningen på side 40. Dette er også den plads, som skal genindtages, umiddelbart efter at der er givet vejledning, jfr. lovteksten. Arrangøren bør derfor sikre, at der er siddepladser til det tilladte antal personer i det tekniske område, jfr. turneringsreglementet.

## Gyldighed:

Disse retningslinjer gælder i Herre-DM, Herre-LPs afsluttende runder samt øvrige § 3-turneringer, med mindre andet er anført. Øvrige § 3-turneringer er

- Danmarksturneringen i kvindefodbold (Kvinde-DM).
- Danmarksturneringen i herreungdomsfo-  
dbold (Ungdoms-DM).
- Danmarksturneringen for pigejuniorer  
(Pigejunior-DM).
- Danmarksserien for herrer (Herre-DS).
- Danmarksserien for kvinder (Kvinde-DS).
- DBUs Landspokalturnering for kvinder  
(Kvinde-LP).
- DBUs Landspokalturnering for old boys  
(Old boys-LP).
- DBUs Landspokalturnering for veteraner  
(Veteran-LP).

## Formål:

Retningslinjernes formål er at sikre en så ensartet afvikling af kampe på samme niveau som muligt, således at både spillernes sikkerhed, kampenes underholdningsværdi og ånden bag fodboldloven tilgodeses.

### Forhaling af igangsættelse:

Hvis en spiller, efter at spillet er standset, forsætligt berører en bold, som ikke tilkommer hans hold, og denne berøring sker for at forhale igangsættelsen eller kan fremkalde en konfrontation, skal spilleren advares. Det

samme gælder, hvis spilleren ikke flytter sig de krævede 9,15 meter fra bolden (medmindre modspillerne vælger at tage frisparket hurtigt).

### Utilladelig spillemåde med kroppen eller armene:

Der er en tiltagende tendens til, at spillere bruger deres krop eller arme til fysisk at bremse et lovende angreb eller forhindre en spiller i at nå frem til en aflevering fra en medspiller. Ud over et direkte frispark skal en taktisk og beregnende forseelse af denne type straffes med en advarsel eller – hvis den udføres med overdreven kraft, voldsomhed eller brutalitet – med en udvisning.

Dommerne skal være specielt opmærksom på de nærkampe og positionskampe, som foregår ved dødboldsituationer, og ved en forebyggende placering eller henvendelse til spillerne markere, at der er fokus på situationen. Sker der en forseelse, efter at bolden er sat i spil, skal der dømmes frispark eller straffespark.

Forsætlig brug af arme / albuer mod en modspiller skal vurderes som puf eller slag, alt efter omstændighederne, ledsaget af dertil svarende personlig straf, Bringes modspillerens sikkerhed i fare ved handlingen, er straffen en udvisning.

### Gruppekonfrontationer:

Ved sammenstimlen og konfrontationer skal dommeren vurdere, hvem der starter konfrontationen. Den eller de pågældende spiller(e) skal advares. Enhver spiller, som i en sådan konfrontation går til fysiske yderligheder, skal udvises, jfr. Fodboldlovens § 12.

Dommeren skal sikre sig, at han – med hjælp fra sine linjedommere – kan identificere de pågældende spillere. Det betyder, at han for at kunne danne sig et overblik skal holde sig på afstand af gruppen af spillere, medmindre et hurtigt indgreb kan forhindre, at situationen udvikler sig yderligere. Dommeren og hans linjedommere skal have specielt fokus på spillere, som fra afstand bevæger sig ind for at deltage i konfrontationen og straffe dem efter forskrifterne i øverste afsnit

#### **Kontakt mellem bold og skulder / arm:**

Det er tilladt forsætligt (med vilje) at spille bolden med skulderen, forudsat at bolden ikke rører armen. Det er ikke tilladt at spille bolden med hånd eller arm, hvis det sker forsætligt, eller som følge af, at spilleren har forsøgt at gøre sig unaturligt høj eller bred. En reflekshandling er i fodboldlovens forstand forsætlig. Med andre ord er det afgørende, om bolden rammer armen, eller armen aktivt rammer bolden. Straffen er et direkte frispark eller straffespark samt eventuelt en advarsel, hvis dommeren skønner, at der er tale om usportslig opførsel.

#### **Påvirkning af dommeren:**

En del spillere har fået for vane, efter at der er dømt frispark, ved ord eller gestus at forsøge at påvirke dommeren til at uddele en advarsel til modspilleren – f.eks. ved at indikere, at spilleren 'filmer', eller ved at signalere, at hans forseelse bør indbringe en personlig straf. En sådan handling kan efter omstændighederne betragtes som usportslig opførsel og straffes med en advarsel.

Enhver spiller, som fysisk angriber dommeren (f.eks. ved en aggressiv berøring) eller bruger fornærmende sprog eller tegn mod dommeren, skal udvises.

#### **Teknisk område:**

Der henvises til gældende turneringsreglement, hvad angår anvendelsen af teknisk område og antallet af tilladte udskiftningsspillere og officials heri. Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen, og vedkommende skal genindtage sin plads umiddelbart efter at have givet vejledningen, jfr. Fodboldlovens bestemmelser. Den til enhver tid aktive person må forblive stående i umiddelbar nærhed af bænken, hvis han ønsker det, under forudsætning af, at han opfører sig korrekt. Eventuelle løse stole eller bænke skal principielt stå i forlængelse af bænken. Det er ikke tilladt f.eks. at stille en bænk eller løse stole helt frem tæt på det tekniske områdes forreste grænse. Reservespillere må varme op uden bold bag eget mål eller bag linjedommeren og skal være iført overtrækstrøjer e.l., så de klart adskiller sig fra spillerne på banen.

#### **Smykker:**

Fodboldloven tillader ikke brugen af farligt udstyr, herunder smykker. Det er ikke tilladt at tape smykker ind, så de ikke længere virker farlige. Spilleren skal fjerne de pågældende genstande (smykker, piercinger, halskæder eller andet), hvis han ønsker at deltage i kampen. Det er en selvfølge, at dommerne selv udgør et godt eksempel og ikke bærer smykker. Dommeren kontrollerer jfr. turneringsreglementet i visse kampe udstyr, herunder smykker, før kampen. I alle tilfælde kontrolleres udskiftningsspillere, når de kommer på banen. I kampe, hvor der ikke er foreskrevet kontrol af udstyr før kampen, informerer dommeren anførerne senest ved lodtrækningen. Hvis det under kampen konstateres, at en spiller alligevel bærer smykker eller andet farligt udstyr, er straffen en advarsel.



## DBUs dommerudvalgs anbefalinger til samarbejdet mellem dommer og linjedommer

Linjedommeren er dommerens hjælper, men dommeren har altid den endelige afgørelse. Dommeren har ret til i givne situationer at vinke linjedommeren af.

Linjedommeren skal som hjælper gøre en indsats og koncentrere sig om opgaven og ikke stå og se fodbold. Han kan undtagelsesvis gå ind på banen, f.eks. for at hjælpe med overholdelsen af afstandsreglen ved frispark tæt på sidelinjen.

Mens spillet er i gang, følges næstsidste forsvarsspiller, og når bolden har passeret ham, følges den i princippet helt til mållinjen. Dog skal linjedommeren altid have offside som sin første prioritet, således at afstanden til næstsidste forsvarsspiller samt muligheden for at situationen kan udvikle sig, indgår i hans overvejelser.

Næstsidste forsvarsspiller følges endvidere kun til midterlinjen.

Ved hjørnespark er placeringen ude bag hjørneflaget ca. 2 meter i mållinjens forlængelse.

Ved straffespark fungerer linjedommeren som måldommer og kontrollant af målmandens placering og placerer sig ved hjørneflaget, hvis ikke andet er sagt i instruktionen. [UEFA anbefaler en placering dér, hvor mållinjen skærer grænselinjen til straffesparksfeltet.]

Ved frispark i nærheden af modspillernes straffesparksfelt (muropdækning) bør dommer og linjedommer ikke være på samme højde. Linjedommerens primære opgave er

offside, men også med et blik på mållinjen, mens dommeren tager sig af åstedet og muren.

Ved målspark kontrollerer linjedommeren lejlighedsvis, om bolden har passeret straffesparksfeltets lange linje, men stadig med offside som sin første prioritet.

Ved udspark kontrollerer linjedommeren lejlighedsvis, om målmanden forsætligt spiller bolden med hånd/hænder uden for straffesparksfeltet, men stadig med offside som sin første prioritet.

Ved hjørnespark kontrolleres boldens placering. Ved indkast kontrolleres, om kasteren overtræder. Alt andet ved kastet overlades til dommeren. Linjedommeren kan markere kastestedet.

Ved straffesparkskonkurrence skal den ene LD placere sig på mållinjen, hvor denne skærer målfeltets grænselinje, mens den anden LD befinder sig i midtercirklen og har kontrol over de øvrige spillere. Dommeren afgør ansvarsfordelingen mellem sig selv og LD på mållinjen, hvad angår kontrol af målmandens bevægelser. Den ikke-aktive målmand skal befinde sig på mållinjen, hvor denne skærer straffesparksfeltets grænselinje.

Kontrollen ved udskiftning af spillere er i praksis overladt til linjedommeren. Der kan være situationer, hvor det er mest praktisk, at dommeren selv foretager kontrollen.

For at skabe et godt samarbejde mellem dommer og linjedommer er det vigtigt, at der opnås øjenkontakt parterne imellem. Et lille nik kan have sin betydning.

Linjedommeren skal være opmærksom på, at der er situationer, hvor hans markering ikke må komme for hurtigt, eksempelvis ved offside. LD må hellere markere lidt sent og korrekt end for hurtigt og forkert.

Linjedommeren markerer med flaget. Enhver flagmarkering kræver i princippet et fløjt.

En negativmarkering med den frie hånd kan være til hjælp for dommeren. Anvendes den, bør den være yderst diskret og kun i snævre situationer, hvor der kan være tvivl hos dommeren, men hvor bolden forbliver i spil.

Markeringen bør ligge i hoftehøjde.

Linjedommerens markering kan være en bekræftelse på dommerens afgørelse (f.eks. retningsmarkering ved indkast) eller en bekræftelse på en formodning (f.eks. frispark/ikke frispark), således at dommeren kan afsige den rette kendelse.

En linjedommerinstruktion skal altid finde sted, idet dommeren skal klargøre over for sine linjedommere, hvordan han ønsker at benytte dem i samarbejdet.

## Markeringer:

**Markeringerne skal være klare og tydelige, således at der ikke kan være tvivl om, hvad der er markeret for. Principielt skal linjedommeren markere, når bolden har passeret én af banens grænselinjer, både inden for og uden for målrammen. Udemarkering vises med flaget lodret op over hovedet ganske kort, indtil dommeren fløjter.**

## Scoring:

Kan scoringen anerkendes, peges med den frie arm mod midterlinjen, idet linjedommeren bevæger sig væk fra hjørneflaget.

Selve anerkendelsen af scoringen kræver ikke flagmarkering. Kan scoringen ikke anerkendes, bliver linjedommeren stående med flaget ned foran sig. Dommeren må ud for at spørge. Er offside årsag til, at scoringen ikke kan anerkendes, anvendes markeringen for offside.

## Indkast:

Retningen markeres med flaget i vandret strakt arm. Er bolden klart ude, kan udemarkering undlades. Linjedommeren skal have front mod banen. Flaget skiftes til 'retningshånden'.

## Målspark:

Linjedommeren bevæger sig væk fra hjørneflaget og peger vandret med flaget mod målet.

## Hjørnespark:

Linjedommeren løber mod hjørneflaget med front mod dette og med flaget foran sig, hvis han ikke allerede er dernede.

## Offside:

Der markeres kun for strafbar offside. Linjedommeren skal vente med at markere, til han så sikkert som muligt kan afgøre, om

spilleren er strafbar offside eller ej ('vent og se'-princippet).

Er linjedommeren i tvivl, skal han ikke markere – med andre ord tvivlen komme angriberen til gode. Flaget hæves lodret over hovedet i strakt arm. Flaget holdes oppe, indtil dommeren har fløjtet eller vinket linjedommeren af, eller situationen er afklaret. (Minimumskravet hertil er, at det forsvarende hold har bolden og kan bruge den til noget).

Dommeren kan i sin instruktion før kampen meddele linjedommeren, at han ønsker en markering af den strafbare spillers placering på banen. Markeringerne anvendes i Herre-DM.

### Skjulte forseelser:

Linjedommeren blaffer med flaget løftet højt over hovedet og retningsmarkerer derefter med flaget for at vise, hvem der skal have frisparket. Det er en forudsætning, at linjedommeren er bedre placeret end dommeren, og at dommeren tydeligt ikke har reageret på forseelsen.

Dette omfatter også forseelser begået i straffesparksfeltet.

### Forseelser bag dommerens ryg:

- a) Ved småforseelser er der ingen reaktion fra linjedommeren.
- b) Ved forseelser, som er til advarsel, blafres straks, hvis der i situationen er fordel til holdet, som har forsét sig. Er der i situationen tydelig fordel til holdet, som forseelsen er begået mod, blafres med flaget ved næste stop i spillet.
- c) Ved forseelser, som er til udvisning, bør lin-

jedommeren omgående blafre med flaget. Den anden linjedommer skal krydsmarkere i tilfældene b) og c).

### Forseelser uden for/inden for straffesparksfeltet:

Linjedommeren markerer kun, såfremt dommeren tydeligt beder derom. Hvis forseelsen er begået inden for straffesparksfeltet, løber linjedommeren mod hjørneflaget. Hvis forseelsen er begået uden for straffesparksfeltet, placerer linjedommeren sig ud for straffesparksfeltets linje og bliver stående dér.

### Udskiftning:

Flaget holdes med begge hænder vandret over hovedet. Krydsmarkering fra den anden linjedommer er ønskelig.













